

Leskaart 17 Hulptikkertje (samenwerken)

Doelstelling

- Oefenen in samenwerken
- Rekening houden met elkaar

Toelichting

- De kinderen zullen de eerste keer dat ze dit spel spelen veel met hun vriendjes samenwerken. Na een extra instructie van de leerkracht moeten ze samenwerken met iedereen die in de buurt staat.

Tijdsduur

- 5 tot 10 minuten.

Groepsgrootte

- Klassikaal.

Materiaal

-

Omschrijving

Er wordt 1 tikker aangewezen. Deze mag alle kinderen gaan tikken, als de kinderen zijn getikt moeten ze gaan zitten op de bank. De enige manier waarop je vrij bent, is als je op de rug van iemand zit, of als je iemand op je rug hebt.

De eerste keer laat de leerkracht het zo. De tweede keer geeft de leerkracht de aanwijzing dat de kinderen alleen op elkaars rug mogen springen als de tikker in de buurt is. Ze mogen ook maar 1 keer dezelfde nemen om op de rug te springen.

Regels

- Als je bent getikt, ga je op de bank zitten.
- Let op dat je elkaar geen pijn doet bij het springen op de rug

Variatie

- Leg de nadruk op het helpen van elkaar: 'kom bij mij om mijn rug!'
- Alleen meisje mogen op de rug van de jongens.

